

勝利条件

2人のプレイヤーが自分のデッキ(あらかじめ準備したカード)を用意し、4000点のライフを持ってゲームを行います。先に相手のライフを0にしたプレイヤーが勝利となります。または、対戦相手のデッキが0枚の状態に対戦相手がドローを行った時、勝利となります。

カードデータ

Cards



ルーラー / ジャッジメント・ルーラー (Jルーラー)

プレイヤーの分身。
魔力(ウィル)を得るための魔石を呼び出し、ジャッジメントを行うことで自ら戦場に臨んだりすることができます。



リゾネーター

プレイヤーが操るしもべ。
戦場に現れ、相手を攻撃し、また相手の攻撃からプレイヤーを守ります。



魔石

様々なカードを使用するために必要な魔力(ウィル)を生み出す石。



アディション

カードや場全体に影響を与える結界やアイテム。



レガリア

強大な力を持つ神器。
場に出して使用します。



詠唱

戦況を変える使い捨ての呪文。
使用後は場に残らず、墓地に置かれます。

カードの情報

- ① カード名：カードの名称
- ② コスト：カードを使用するために必要な魔力(ウィル)の数。下図参照。
- ③ タイプと種族/特徴：カードの種類と、その種類の中での種族と特徴。
- ④ テキスト：カードが持っている能力。
- ⑤ ATK(攻撃力)：このカードがバトルで相手に与えるダメージ数。
- ⑥ DEF(防御力)：このカードが1ターンの間にどれだけダメージを受ければ破壊されるかを示す値。

カードのコストの見方

カードを使用するには、特定の属性で支払う属性コストと、任意の属性で支払うことができるフリーコストの両方を支払う必要があります。



- ① 属性コスト
アイコン1個につき、指定ウィル1つを、魔石をレストして支払います。
- ② フリーコスト
指定された数の魔石をレストして支払います。



ゲームエリア

Game Area



① 手札

あなたがこれから使用することになるカード。
相手から隠して持ちます。

② デッキ

魔石以外のカードが積まれた山札。
ここからカードをドローして(引いて)手札に加えることで、そのカードが使用できるようになります。カードは裏向きに重ねて置きます。

③ 魔石デッキ

ルーラーがコールする(呼び出す)魔石が積まれた山札。
ここからコールされた魔石は、あなたの場⑤に置かれます。カードは裏向きに重ねて置きます。

ルーラーエリア

あなたの分身であるルーラーを置く場所。
④ 通常はここで能力を使用したり魔石をコールしたりしますが、ジャッジメントを行うことで場⑤に出て、リゾネーターと共に戦うことができます。

場

⑤ リゾネーター、アディション、レガリア、魔石を出す場所。
これらのカードはここに表向きに置かれて、初めて機能を発揮することができます。

墓地

⑥ 使用済みや破壊されたカードが置かれる場所。カードは表向きに置かれ、順番を変えることはできません。ここに置かれたカードは誰でも見ることができます。

リカバー状態とレスト状態：

場やルーラーエリアのカードは、置く向きによってリカバー状態(未使用)とレスト状態(使用済)を区別します。カードは各エリアにリカバー状態で置かれます。

