

## ゲームの準備:

- ① 各プレイヤーは、デッキと魔石デッキとルーラーカードを準備します。
- ② 各自のデッキと魔石デッキをシャッフルし、それぞれデッキエリアと魔石デッキエリアに置きます。
- ③ じゃんけん等で勝ったプレイヤーは、先攻か後攻かを選びます。
- ④ 各プレイヤーはデッキからカードを5枚ドローして(引いて)手札にします。この時、各プレイヤーは1回だけ、自分の手札の不要なカードを好きな枚数選んでデッキの一番下に戻し、その後その枚数と同じ枚数のカードをドローして手札を5枚にします。
- ⑤ 「セット・ザ・ルーラー!」を宣言し、各自のルーラーカードをルーラーエリアに置いて、先攻プレイヤーのターンでゲームを開始します。

## ターン進行

### ① ドローフェイズ

デッキからカードを1枚ドローして(引いて)手札に加えます。

※ 先攻プレイヤーの第1ターン目のドローフェイズは行いません。

### ② リカバリーフェイズ

自分のレスト状態のカードをすべてリカバー状態にします。

※ 先攻後攻に関わらず、第1ターン目のリカバリーフェイズは行いません。

### ③ メインフェイズ

ターンプレイヤーは様々な行動を、好きな順番で望む回数行えます。右表を参照してください。

### ④ エンドフェイズ

リゾネーターやJルーラーが受けているダメージが0点になります。ターンプレイヤーは、この時点で手札が上限枚数(7枚)を超えている場合、余分なカードを自分の墓地に置きます。その後、ターンプレイヤーを交代し、新たなターンを開始してゲームを続けます。

すべてのプレイヤーがいつでもできること(右の「チェイス」も参照)：  
各プレイヤーは、相手ターン中やバトル中を含め、いつでも以下の行動を行うことができます。

- 1: コストを支払って手札の<瞬動>を持つカードを使用する。
- 2: 能力コストを支払って、自分のカードの条件能力の効果を使用する。  
条件能力は、カードテキストに「(能力コスト): (効果)」と書かれている能力です。カードの条件能力の能力コストに とある場合、そのカード自身をレストします。ただし、そのカードがリゾネーターの場合、それを場に出したターンには を含む能力は使用できません。

この説明書は初心者にもわかりやすくするために、当商品の説明に限定しています。より詳しいルールや過去のカードについて詳しく知りたい方は公式ホームページをご参照ください。  
日本語公式ホームページ <http://fow-tcg.com>

## ターンプレイヤーがメインフェイズでできること

- 1: ルーラーやJルーラーをレストして、魔石をコールする。  
魔石デッキの一番上のカードを、表向きで場に置きます。これ以降、この魔石をレストして魔力(ウィル)を生み出すことができます。

※ 魔石のコールは、1ターンに1回のみです。



レストで魔石を一つ生み出す

- 2: コストを支払って手札のリゾネーター・カードを場に出す。
- 3: コストを支払って手札のアディション・カードを場に設置する。
- 4: コストを支払って手札の詠唱・カードを使用する。  
カードに書かれていることを実行します。使用後のカードは墓地に置きます。
- 5: バトルを開始する。  
詳しくは右の「バトル」を参照してください。

- 6: ジャッジメントを実行する。  
詳しくは右の「ジャッジメント」を参照してください。

## チェイス

このゲームでは、相手の行動の宣言に対して、チェイスを宣言して、それが解決される前に別の行動を宣言することができます。チェイスにより後から宣言された行動は、他の行動よりも先に解決されます。

【例】

- ① 相手はあなたの《神の子 ガラハッド》に《魔炎》を使いました。このままでは《神の子 ガラハッド》はダメージを受けて破壊されてしまいます。
- ② そこであなたは《魔炎》にチェイスを宣言し、《神の子 ガラハッド》に《騎士の誇り》を使いました。
- ③ 《騎士の誇り》が先に解決され、《神の子 ガラハッド》のDEFが600になり、その後《魔炎》により500点のダメージを受けますが、《神の子 ガラハッド》は生き残ります。



## バトル

ターンプレイヤーがバトルを宣言すると、バトルに入ります。バトルはメインフェイズ中、何回でも宣言できます。

- 1: ターンプレイヤーは、自分のリカバー状態のリゾネーターを1体選んで攻撃することを宣言します。  
※このターンに場に出たリゾネーターでは攻撃できません。
- 2: 攻撃目標を、以下から選びます。
  - ・相手プレイヤー
  - ・相手のレスト状態のリゾネーター
- 3: 攻撃するリゾネーターをレストします。
- 4: 相手は、自分のリカバー状態のリゾネーターをレストすることで、攻撃をブロックすることができます。
  - ・ブロックした場合、攻撃したリゾネーターとブロックしたリゾネーターがバトルを行います。
  - ・レスト状態のリゾネーターへの攻撃がブロックされなかった場合、攻撃したリゾネーターと攻撃目標のリゾネーターがバトルを行います。
  - ・プレイヤーへの攻撃がブロックされなかった場合、攻撃したリゾネーターはプレイヤーを直接攻撃します。
- 5: リゾネーターは戦闘ダメージを与えます。
  - ・リゾネーター同士のバトルとなった場合、互いのATK(攻撃力)に等しいダメージを、同時にバトル相手に与えます。このターン中に受けた合計ダメージがDEFを超える、そのリゾネーターは破壊されて墓地に置かれます。
  - ・リゾネーターがプレイヤーを直接攻撃した場合、ATK(攻撃力)に等しいダメージをそのプレイヤーに与えます。そのプレイヤーはそのダメージ分、自分のライフを減らします。ライフが0点になったプレイヤーは敗北します。

## ジャッジメント

ルーラーはジャッジメントを行うことでジャッジメントルーラー(Jルーラー)になり、場に出ることができます。これ以降、ジャッジメントルーラーはリゾネーターと同様にバトルに参加できます。ジャッジメントを行うには、あなたのルーラーがリカバー状態であり、その上で、[ジャッジメント]に指定された行動を実行する必要があります。ジャッジメントを行ったら、ルーラーカードを裏返して場に置きます。

- ・Jルーラーはリゾネーター同様に扱いますが、あくまでJルーラーであるため、リゾネーターに対する効果の影響を受けません。
- ・Jルーラーは、ジャッジメントしたターンを除き、ルーラーと同様に魔石をコールすることができます。(マーカーを乗せておくとい良いでしょう。)
- ・Jルーラーが破壊された場合、Jルーラーをルーラーに戻してルーラーエリアに置きます。このカードは再びルーラーとして使用できますが、[ジャッジメント]能力を失います。
- ・ジャッジメントを行ったターン、魔石をコールはできません。



ジャッジメント!!